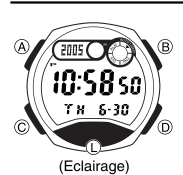
Guide d'utilisation 2925

CASIO®

A propos de ce manuel

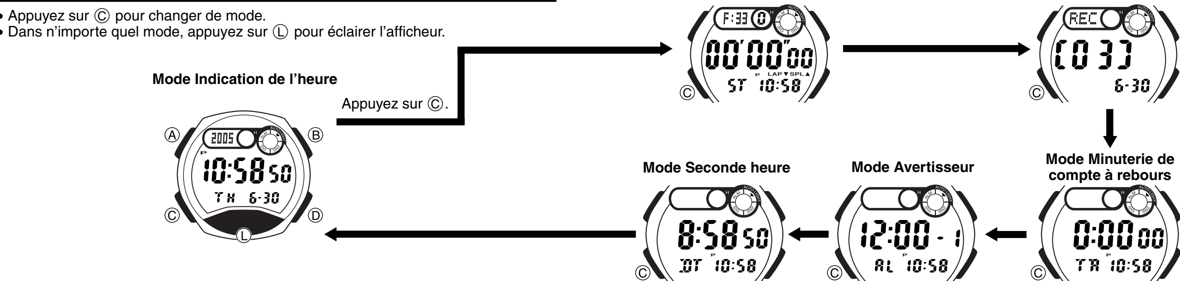


(Eclairage)

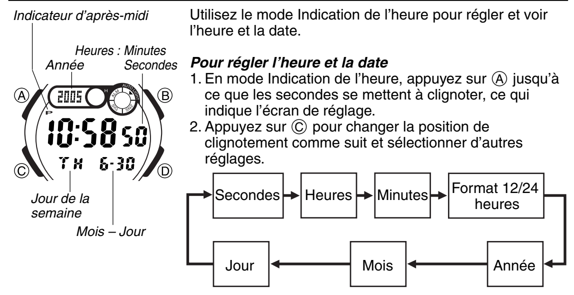
- Les lettres sur l'illustration ci-contre désignent les boutons utilisés pour les diverses opérations.
- Chaque section de ce mode d'emploi fournit les informations nécessaires pour les opérations pouvant être effectuées dans chaque mode. Pour le détail et les informations techniques, reportez-vous à " Référence ".

Guide général

- Appuyez sur Ⓒ pour changer de mode.
- Dans n'importe quel mode, appuyez sur Ⓛ pour éclairer l'afficheur.



Indication de l'heure



Utilisez le mode Indication de l'heure pour régler et voir l'heure et la date.

Pour régler l'heure et la date

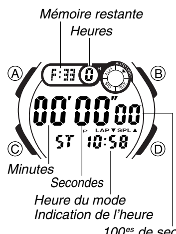
1. En mode Indication de l'heure, appuyez sur Ⓐ jusqu'à ce que les secondes se mettent à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
2. Appuyez sur Ⓒ pour changer la position de clignotement comme suit et sélectionner d'autres réglages.
3. Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez Ⓓ et Ⓑ pour le changer comme suit.

Réglage	Ecran	Boutons utilisés
Secondes	10:58 50	Ⓓ pour revenir à 00.
Heures, Minutes		Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour changer le réglage.
Format 12/24 heures	12 H	Ⓓ pour sélectionner le format de 12 heures (12H) ou de 24 heures (24H).
Année, Mois, Jour	'05 6-30	Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour changer le réglage.

4. Appuyez sur Ⓐ pour sortir de l'écran de réglage.

- Le format 12/24 heures d'indication de l'heure sélectionné en mode Indication de l'heure est valide dans tous les modes.
- Le jour de la semaine est automatiquement indiqué en fonction de la date (année, mois et jour).

Chronomètre



Le chronomètre peut mesurer le temps écoulé et les temps de tours/partiels au 100e de seconde près. Il utilise vos données de base et le rythmeur pour calculer la distance parcourue pendant le jogging ou la course. Les temps chronométrés et la distance parcourue sont enregistrés dans la mémoire.

- Le chronométrage continue même si vous sortez du mode Chronomètre.
- Si vous sortez du mode Chronomètre pendant l'affichage du temps d'un tour/partiel, le temps s'éteint et le temps chronométré réapparaît.
- Toutes les mesures s'effectuent dans le mode Chronomètre, auquel vous accédez en appuyant sur Ⓒ.

Fonctionnement de la montre

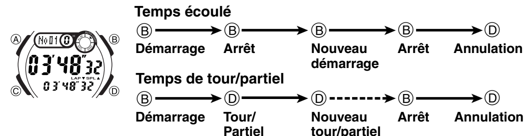
Le chronomètre peut être utilisé de deux façons : pour chronométrer le temps écoulé et les temps de tours/partiels comme un chronomètre ordinaire (voir " Pour chronométrer des temps ") et pour enregistrer les distances parcourues pendant le jogging ou la course. Pour cette dernière fonction, vous devez effectuer au préalable les opérations suivantes.

1. Régler vos données de base. Voir " Données de base ".
2. Activer le rythmeur. Voir " Pour activer et désactiver le rythmeur ".

Remarque

- Pour obtenir des distances précises, il faut que les données de base soient le plus précises possible et que vous accordiez votre foulée sur le rythmeur.
- Voir " Enregistrement des données du chronomètre " pour le détail sur le type de données enregistrées par la montre lorsque vous utilisez le chronomètre.
- Utilisez le mode Rappel pour voir les données enregistrées dans la mémoire.
- Vous pouvez revoir les distances parcourues en mode Rappel. Elles n'apparaissent pas en mode Chronomètre.

Pour chronométrer des temps

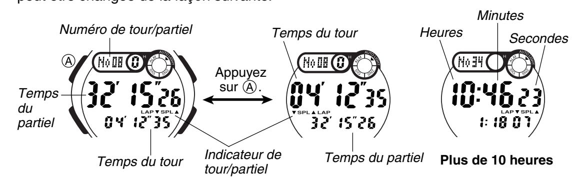


Remarque

- Vous pouvez afficher le temps d'un tour/partiel pendant huit secondes environ en appuyant sur Ⓓ. Ensuite, l'affichage normal de chronométrage réapparaît.
- Pendant un chronométrage, la partie supérieure de l'affichage indique le numéro actuel du tour/partiel et les heures, la partie centrale indique le temps actuel du partiel et la partie inférieure indique le temps actuel du tour.
- Lorsque le rythmeur est activé, il retentit les 30 premières secondes qui suivent le début du chronométrage. Ensuite, il retentit pendant 30 secondes chaque fois que vous appuyez sur Ⓐ.
- Si le rythmeur ne fonctionne pas bien que vous l'ayez activé, appuyez sur Ⓐ pour changer la position du temps des tours et celle du temps des partiels sur l'afficheur. Il devrait ensuite fonctionner.

Sélection du format d'écran du chronomètre

La position du temps des tours et du temps des partiels sur l'écran du chronomètre peut être changée de la façon suivante.



- L'indicateur de tour/partiel indique la position du temps du tour et du temps du partiel (écoulé) par des flèches.
- Lorsque vous activez le chronométrage en appuyant sur Ⓑ, la partie centrale et la partie inférieure de l'écran indiquent les minutes, secondes et 100es de seconde. Lorsque le temps indiqué dans la partie inférieure de l'écran est supérieure à 60 minutes, le format d'affichage change et les heures, minutes et secondes sont indiquées. Lorsque le temps indiqué dans la partie centrale de l'affichage est supérieur à 10 heures, le format d'affichage change pour indiquer les heures, minutes et secondes.

Données de base

Le terme " données de base " désigne le réglage du rythmeur et la longueur de foulée.

Important !

- Vous ne pouvez pas changer les réglages des données de base pendant un chronométrage. Il faut arrêter le chronomètre et remettre le chronomètre à zéro pour pouvoir changer les données de base.
- Lorsque vous voulez changer l'unité de longueur de la foulée, vous devez d'abord remettre le total cumulé à zéro. Voir " Pour remettre à zéro la distance totale cumulée " pour le détail à ce sujet.
- N'oubliez pas de changer les données de base chaque fois que la personne utilisant la montre change.

Rythmeur

Le rythmeur de cette montre bipe en fonction de la valeur (nombre de bips) spécifiée. Vous pouvez utiliser le rythmeur pour maintenir un rythme constant pendant le jogging ou la course. Vous pouvez aussi le désactiver si vous ne voulez pas l'utiliser.

- La valeur spécifiée indique le nombre de bips par minute.
- Lorsque vous activez le rythmeur, la montre bipe à la vitesse spécifiée par la valeur.
- Vous pouvez spécifier une valeur comprise entre 100 et 200 bips par minuterie, par unités de 5.
- Vous pouvez désactiver le rythmeur en spécifiant la valeur - - -. Lorsque la valeur du rythmeur est réglée sur - - -, la montre ne calcule par la distance parcourue.

CASIO

Longueur de la foulée
Vous pouvez spécifier le centimètre (cm) ou le pouce (in) comme unité de longueur de la foulée. L'unité spécifiée détermine aussi l'unité de la distance parcourue dans le mode Chronomètre et le mode Rappel, comme indiqué ci-dessous.

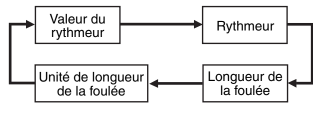
Unité de longueur de la foulée	Plage de réglage	Incrément	Unité de distance
Centimètre (cm)	40 à 190 cm	5 cm	Kilomètre (**km**)
Pouce (in)	16 à 76 po	2 po	Mile (**mi**)

- Les exemples suivants montrent comment les valeurs sont calculées avec les réglages suivants.
  239 foulées requises pour parcourir 300 mètres
  300 (mètres) ÷ 239 (foulées) = 1,255 (environ 125 cm)
  239 foulées requises pour parcourir 330 yards
  330 (yards) ÷ 239 (foulées) × 36 = 49,70 (environ 50 pouces)

Pour spécifier les données de base



1. Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (0H00'00"00), appuyez sur Ⓐ jusqu'à ce que la valeur du rythmeur clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
2. Appuyez sur Ⓒ pour déplacer le clignotement dans l'ordre suivant et sélectionner un autre réglage.



3. Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez Ⓓ et Ⓑ pour le changer comme indiqué ci-dessous.

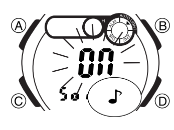
Réglage	Ecran	Boutons utilisés
Valeur du rythmeur	120 PACE	Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour changer le réglage. • Le rythmeur est désactivé lorsque - - - est sélectionné.
Rythmeur	ON Sound	Ⓓ pour activer (ON) ou désactiver (OFF) le rythmeur.
Longueur de la foulée	cm 40	Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour changer le réglage.
Unité de longueur de la foulée		Ⓓ pour sélectionner le centimètre (cm) ou le pouce (in).

- Lorsque le rythmeur est activé, il bipe en fonction de la valeur spécifiée sur l'écran de réglage du rythmeur ou de la valeur du rythmeur.

4. Appuyez sur Ⓐ pour sortir de l'écran de réglage.

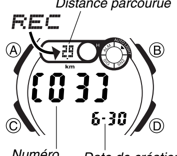
- Si la longueur de la foulée ne change pas, remettez la distance totale cumulée à zéro.

Pour activer et désactiver le rythmeur



1. Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (0H00'00"00), appuyez sur Ⓐ jusqu'à ce que la valeur du rythmeur clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
2. Appuyez une fois sur Ⓒ pour afficher l'écran de réglage du rythmeur.
3. Appuyez sur Ⓓ pour activer (ON) ou désactiver (OFF) le rythmeur.
   - L'indicateur (♪) apparaît lorsque le rythmeur est activé.
4. Appuyez sur Ⓐ pour sortir de l'écran de réglage.

Mode Rappel



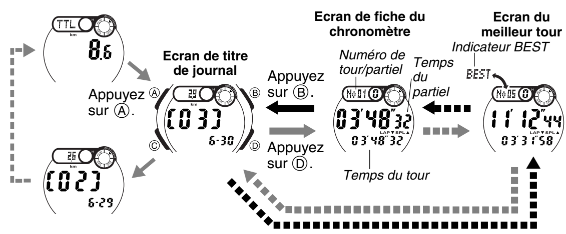
Ecran de titre de journal

Utilisez le mode Rappel pour rappeler et supprimer les fiches enregistrées dans le mode Chronomètre.

- Les fiches de la montre sont enregistrées dans des « journaux » créés automatiquement par la montre. Voir « Gestion de la mémoire » pour le détail.
- L'écran de titre du journal le plus récent apparaît en premier lorsque vous accédez au mode Rappel.
- Les numéros de journaux sont automatiquement affectés dans l'ordre séquentiel à partir de 01.
- Toutes les opérations mentionnées ici s'effectuent dans le mode Rappel, auquel vous accédez en appuyant sur Ⓒ.

Pour rappeler les fiches du chronomètre
En mode Rappel, utilisez Ⓐ pour faire défiler les écrans de titre des journaux, à partir du plus récent, comme indiqué ci-dessous.
Lorsque l'écran de titre du journal souhaité est affiché, utilisez Ⓓ et Ⓑ pour faire défiler les fiches que contient le journal.

Ecran de total cumulé



- L'écran de total cumulé indique la distance totale parcourue depuis la remise à zéro de la distance totale cumulée.

- La position des temps des tours et des partiels (au centre ou au bas de l'écran) sur l'écran de fiche du chronomètre est déterminée par le format sélectionné en mode Chronomètre.
- L'indicateur BEST identifie la fiche contenant le meilleur temps de tous les tours enregistrés dans un journal.
- Si le meilleur temps est supprimé lorsque le journal est plein, l'indicateur BEST n'indiquera pas le meilleur temps suivant. Voir « Gestion de la mémoire » pour le détail sur la suppression automatique des fiches.
- L'unité de mesure utilisée pour le calcul de la distance dépend de l'unité sélectionnée pour la longueur de la foulée, comme indiqué dans le tableau suivant. Voir « Pour spécifier les données de base » pour le détail.

Unité de foulée sélectionnée	Unité de distance
cm (centimètre)	**km** (kilomètre)
in (pouce)	**mi** (mile)

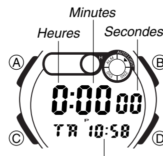
Pour supprimer un journal
1. En mode Rappel, affichez l'écran de titre du journal que vous voulez supprimer.
   - Voir « Pour remettre à zéro la distance totale cumulée » ci-dessous pour le détail sur ce qu'il se passe lorsque vous sélectionnez ici l'écran de total cumulé.
2. Appuyez sur Ⓑ et Ⓓ jusqu'à ce que la montre bipe et CLR cesse de clignoter.

- Le journal est supprimé ainsi que toutes les fiches qu'il contient. Lorsqu'un journal est supprimé, la distance totale cumulée ne change pas.

Pour remettre à zéro la distance totale cumulée
1. En mode Rappel, affichez l'écran de total cumulé.
2. Appuyez sur Ⓑ et Ⓓ jusqu'à ce que la montre bipe et CLR cesse de clignoter.

- La distance totale cumulée revient à zéro sans qu'aucun journal ou fiche ne soit supprimé. Au prochain chronométrage, la distance totale est de nouveau cumulée.

Minuterie de compte à rebours



La minuterie de compte à rebours peut être réglée d'une minute à 100 heures. Un avertisseur retentit lorsque le compte à rebours atteint zéro.

- Vous pouvez sélectionner l'autorépétition, pour que le compte à rebours revienne à sa valeur initiale et se remette en marche chaque fois que le temps est écoulé.
- Les fonctions de la minuterie de compte à rebours sont disponibles en mode Minuterie de compte à rebours, auquel vous accédez en utilisant Ⓒ.

Pour régler la minuterie de compte à rebours
1. Lorsque le temps du compte à rebours est affiché en mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur Ⓐ jusqu'à ce que le réglage des heures du compte à rebours se mette à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
   - Si le temps initial du compte à rebours n'apparaît pas, procédez comme indiqué dans « Pour utiliser la minuterie de compte à rebours » pour l'afficher.
2. Appuyez sur Ⓒ pour faire clignoter les heures ou les minutes.
3. Utilisez Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour changer le réglage clignotant.
   - Pour un compte à rebours de 100 heures, spécifiez 0:00.
4. Appuyez sur Ⓐ pour sortir de l'écran de réglage.

Pour utiliser la minuterie de compte à rebours
Appuyez sur Ⓑ en mode Minuterie de compte à rebours pour activer la minuterie.

- Lorsque le temps est écoulé et l'autorépétition désactivée, la montre bipe pendant 10 secondes à moins que vous ne l'arrêtiez en appuyant sur un bouton. Le temps du compte à rebours revient automatiquement à sa valeur initiale lorsque les bips s'arrêtent.
- Appuyez sur Ⓑ pendant un compte à rebours pour l'arrêter. Appuyez une nouvelle fois sur Ⓑ pour continuer le compte à rebours.
- Pour arrêter complètement un compte à rebours, appuyez d'abord sur Ⓑ (pour l'interrompre) puis sur Ⓓ. Le compte à rebours revient à sa valeur initiale.

Pour activer et désactiver l'autorépétition



Pendant que le temps initial du compte à rebours est affiché sur l'écran du mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur Ⓓ pendant deux secondes environ pour activer l'autorépétition (↻ affiché) ou la désactiver (↻ non affiché).

- Lorsque le compte à rebours atteint zéro et que l'autorépétition est activée, l'avertisseur retentit, mais le compte à rebours redémarre automatiquement sans s'arrêter. Vous pouvez l'arrêter en appuyant sur Ⓑ et le réinitialiser manuellement au temps initial en appuyant sur Ⓓ.
- L'autorépétition fonctionne sept fois au maximum.

Avertisseurs



Vous pouvez régler cinq avertisseurs quotidiens différents. Lorsqu'un avertisseur est activé, la montre bipe à l'heure préréglée. Vous pouvez spécifier un de ces avertisseurs comme snooze (avertisseur répété) ou comme avertisseur unique. Les quatre autres ne retentissent qu'une seule fois. Vous pouvez aussi activer un signal horaire qui retentira chaque heure précise par deux bips.

- Les cinq avertisseurs sont numérotés de 1 à 5. L'écran de signal horaire est indiqué par :00.
- Toutes les opérations mentionnées ici sont disponibles dans le mode Avertisseur, auquel vous accédez en appuyant sur Ⓒ.

Pour régler l'heure d'un avertisseur
1. En mode Avertisseur, appuyez sur Ⓓ pour sélectionner l'avertisseur dont vous voulez régler l'heure.

-1 → -2 → -3 → -4 → -5 → :00 → -1



- L’avertisseur 1 peut être un avertisseur snooze ou un avertisseur unique. Les avertisseurs 2 à 5 sont des avertisseurs uniques.
- L’avertisseur snooze retentit toutes les cinq minutes.

2. Lorsque vous avez sélectionné un avertisseur, appuyez sur Ⓐ jusqu’à ce que le réglage de l’heure de l’avertisseur se mette à clignoter, ce qui indique l’écran de réglage.
3. Appuyez sur Ⓒ pour faire clignoter les heures ou les minutes.
4. Pendant qu’un réglage clignote, utilisez Ⓓ (+) et Ⓑ (–) pour le changer.
   - Lorsque vous réglez l’heure de l’avertisseur en utilisant le format de 12 heures, veillez à régler l’heure correctement sur le matin (pas d’indicateur) ou sur l’après-midi (indicateur **P**).
5. Appuyez sur Ⓐ pour sortir de l’écran de réglage.

Fonctionnement des avertisseurs

L’avertisseur retentit chaque jour à l’heure préréglée pendant 10 secondes. L’avertisseur snooze se déclenche toutes les cinq minutes sept fois au maximum à moins que vous ne le désactiviez ou choisissiez l’avertisseur unique.

Remarque

- Il suffit d’appuyer sur un bouton pour arrêter un avertisseur.
- L’avertisseur snooze est désactivé si vous effectuez une des opérations suivantes dans l’intervalle de 5 minutes qui séparent les bips.
  Affichage de l’écran de réglage du mode Indication de l’heure
  Affichage de l’écran de réglage de l’avertisseur 1

Pour vérifier l’avertisseur

En mode Avertisseur, appuyez un moment sur Ⓓ pour faire retentir l’avertisseur.

Pour activer et désactiver les avertisseurs 2 à 5

Indicateur d’avertisseur

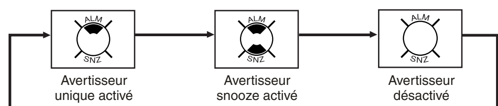


1. En mode Avertisseur, utilisez sur Ⓓ pour sélectionner un avertisseur unique (avertisseur numéro 2 à 5).
2. Appuyez sur Ⓑ pour activer ou désactiver l’avertisseur affiché.
   - Lorsqu’un avertisseur unique est activé (2 à 5), l’indicateur d’avertisseur apparaît sur l’écran.
   - L’indicateur d’avertisseur apparaît dans tous les modes.
   - Si un avertisseur est activé, l’indicateur correspondant apparaît dans tous les modes.

Pour activer l’avertisseur 1

1. En mode Avertisseur, utilisez Ⓓ pour sélectionner l’avertisseur 1.
2. Appuyez sur Ⓑ pour passer en revue les différents réglages dans l’ordre suivant.

Indicateur d’avertisseur snooze et indicateur d’avertisseur



- L’indicateur d’avertisseur (ALM ou SNZ) apparaît dans tous les modes lorsque l’avertisseur est activé.
- L’indicateur d’avertisseur snooze (SNZ) clignote pendant les intervalles de 5 minutes qui séparent les bips.
- L’affichage de l’écran de réglage de l’avertisseur 1 lorsque l’avertisseur snooze est activé, désactive automatiquement l’avertisseur snooze (et l’avertisseur 1 devient un avertisseur unique).

Pour activer et désactiver le signal horaire

Indicateur de signal horaire



1. En mode Avertisseur, utilisez Ⓓ pour sélectionner le signal horaire.
2. Appuyez sur Ⓑ pour activer ou désactiver l’option affichée.
   - L’indicateur de signal horaire apparaît lorsque le signal horaire est activé.
   - L’indicateur de signal horaire apparaît dans tous les modes.

Seconde heure

Seconde heure (Heures : Minutes Secondes)



Heure du mode Indication de l’heure

Le mode Seconde heure indique l’heure d’un autre fuseau horaire.

- Les secondes de la seconde heure se synchronisent sur les secondes du mode Indication de l’heure.

Pour régler la seconde heure

1. Appuyez sur Ⓒ pour accéder au mode Seconde heure.
2. Utilisez Ⓐ, Ⓑ et Ⓓ pour régler l’heure du mode Seconde heure.
   - A chaque pression de Ⓓ (+) et Ⓑ (–) le réglage de l’heure change par incréments de 30 minutes.
   - Pour régler l’heure du mode Seconde heure sur celle du mode Indication de l’heure, appuyez sur Ⓐ.

Eclairage

Indicateur d’autocommutateur d’éclairage

L’affichage de la montre est éclairé par une DEL (diode électroluminescente) et un panneau lumineux qui permettent de le voir même dans l’obscurité. L’autocommutateur d’éclairage allume l’affichage lorsque vous orientez la montre vers votre visage.

- L’autocommutateur d’éclairage doit être activé (indiqué par l’indicateur d’autocommutateur d’éclairage) pour qu’il puisse fonctionner.
- Voir “ Précautions concernant l’éclairage ” pour d’autres informations importantes sur l’utilisation de l’éclairage.

Pour éclairer manuellement l’affichage

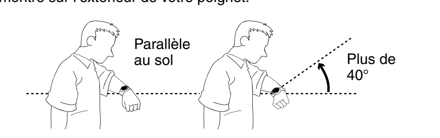
Dans n’importe quel mode, vous pouvez éclairer l’affichage pendant une seconde environ en appuyant sur Ⓛ.

- L’affichage s’éclaire quel que soit le réglage de l’autocommutateur.

A propos de l’autocommutateur d’éclairage

L’afficheur s’allume dans n’importe quel mode si vous tenez le bras de la façon indiquée ci-dessous et si l’autocommutateur d’éclairage a été activé.

Mettez la montre à une position parallèle au sol puis inclinez-la vers vous de plus de 40 degrés pour allumer l’afficheur.
- Portez la montre sur l’extérieur de votre poignet.



Avertissement !

- **Consultez les données de la montre en lieu sûr lorsque vous utilisez l’autocommutateur d’éclairage. Soyez particulièrement prudent lorsque vous courez ou pratiquez une activité où un accident ou des blessures sont possibles. Attention à l’éclairage subit de la montre : il peut surprendre ou distraire votre entourage.**
- **Lorsque vous portez la montre, veillez à désactiver l’autocommutateur d’éclairage avant de monter à bicyclette, à moto ou dans un véhicule. Le fonctionnement subit et inopiné de l’autocommutateur peut distraire et provoquer un accident de la route et des blessures graves.**

Pour activer et désactiver l’autocommutateur d’éclairage

En mode Indication de l’heure, appuyez deux secondes environ sur Ⓓ pour activer (indicateur d’autocommutateur d’éclairage affiché) et désactiver (indicateur d’autocommutateur d’éclairage non affiché) l’autocommutateur.

- Pour que la pile ne risque pas de s’user, l’autocommutateur se désactive automatiquement environ six heures après qu’il a été activé. Répétez les opérations précédentes pour activer l’autocommutateur si nécessaire.
- L’indicateur d’autocommutateur d’éclairage est visible dans tous les modes lorsque l’autocommutateur est activé.

Référence

Cette partie contient des détails et des informations techniques sur le fonctionnement de la montre. Elle contient aussi des précautions et des remarques importantes concernant diverses fonctions et caractéristiques de la montre.

Fonction de retour automatique

Si vous n’effectuez aucune opération pendant deux ou trois minutes lorsqu’un écran de réglage (avec chiffres clignotants) est affiché, la montre sortira automatiquement de l’écran de réglage.

Ecrans initiaux

Lorsque vous accédez au mode Avertisseur, les données affichées lorsque vous êtes sorti du mode réapparaissent en premier lorsque vous y accédez.

Défilement des données et des réglages

Les boutons Ⓑ et Ⓓ servent à faire défiler les données dans différents modes et sur les différents écrans de réglage. Dans la plupart des cas, il suffit de maintenir ces boutons enfoncés pour faire défiler plus rapidement les données.

Indication de l’heure

- Si vous remettez les secondes à 00 entre 30 et 59 secondes, les minutes augmentent d’une unité. Entre 00 et 29 secondes, les minutes ne changent pas.
- Dans le format de 12 heures, l’indicateur **P** (après-midi) apparaît pour les heures entre midi et 11:59 du soir et aucun indicateur n’apparaît entre minuit et 11:59 du matin.
- Dans le format de 24 heures, les heures sont indiquées de 0:00 à 23:59, sans indicateur.
- L’année peut être réglée de 2000 à 2039.
- Le calendrier automatique de la montre tient compte des différentes longueurs des mois et des années bissextiles. Une fois que la date a été réglée il n’y a en principe aucune raison de la changer sauf après le remplacement de la pile de la montre.

Chronomètre

- Vous pouvez utiliser le chronomètre du temps des tours pour calculer le temps qu’il vous faut pour parcourir une section précise (par exemple un tour) d’une course.
- Vous pouvez aussi utiliser le chronomètre du temps des partiels pour calculer le temps qu’il vous faut du départ de la course jusqu’à un point précis.

Gestion de la mémoire

Chaque fois que vous appuyez sur Ⓑ pour chronométrer un temps, un tour/partiel en mode Chronomètre, la montre crée automatiquement un nouveau “ journal ”. Le journal reste ouvert pour l’enregistrement des données jusqu’à ce que vous le fermiez en appuyant sur Ⓓ pour remettre le chronomètre à zéro.

- La montre peut contenir 61 fiches. Comme chaque titre de journal utilise l’espace d’une fiche, le nombre maximal de fiches pouvant être enregistrées pour les tours/partiels dépend du nombre de journaux enregistrés, comme il apparaît ci-dessous.

Capacité de la mémoire	Nombre de journaux enregistrés	Nombre de fiches de temps de tours/partiels
61 fiches	1	61 fiches – 1 écran de titre de journal = 60
	2	61 fiches – 2 écrans de titre de journal = 59
	5	61 fiches – 5 écrans de titre de journal = 56

- La montre calcule aussi la distance totale cumulée pour tous les chronométrages effectués depuis la dernière remise à zéro de la distance totale cumulée. Le total cumulé n’affecte pas la capacité de la mémoire.
- Si la mémoire de la montre est pleine lorsque vous effectuez un chronométrage et créez un nouveau journal, le dernier journal en mémoire et toutes ses fiches sont automatiquement supprimés pour laisser place au nouveau.
- Si vous ajoutez des fiches au seul journal en mémoire et si la mémoire est pleine, la fiche la plus ancienne est supprimée pour laisser place à la nouvelle.
- Si vous ajoutez des fiches au journal quand il y a plusieurs journaux dans la mémoire et que la mémoire de la montre est pleine, le journal le plus ancien et toutes ses fiches sont supprimés pour laisser place aux nouvelles fiches.

Enregistrement des données du chronomètre

- Le tableau suivant explique la façon dont les données sont mémorisées lorsque vous effectuez les différentes opérations mentionnées dans “ Pour chronométrer des temps ”.

Boutons utilisés	Opération effectuée
Ⓑ Démarrage (depuis zéro)	Création d'un nouveau journal : date et distance actuelles (mises à jour pendant le chronométrage)
Ⓑ Arrêt	Arrêt du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire
Ⓑ Nouveau démarrage	Redémarrage du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire
Ⓓ Tour/Partiel	Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés
Ⓓ Annulation	Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés (Le chronomètre revient à zéro.)

Précautions concernant l'éclairage

- L'éclairage peut être difficile à voir en plein soleil.
- L'éclairage s'éteint automatiquement lorsqu'un avertisseur retentit.
- L'emploi fréquent de l'éclairage épuise de la pile.

Précautions concernant l'autocommutateur

- Le fait de porter la montre à l'intérieur du poignet et les vibrations ou mouvements du bras peuvent activer l'autocommutateur et éclairer trop fréquemment le cadran. Pour éviter d'user la pile, désactivez l'autocommutateur lorsque vous pratiquez des activités pouvant entraîner un éclairage fréquent du cadran.

Plus de 15 degrés trop haut



- L'éclairage risque de pas s'allumer si le cadran de la montre est à plus ou moins de 15 degrés de la parallèle. Assurez-vous que la paume de votre main est parallèle au sol avant de l'incliner.
- L'éclairage s'éteint au bout d'une seconde environ, même si vous laissez la montre tournée vers votre visage.

- L'électricité statique ou le magnétisme peuvent perturber le bon fonctionnement de l'autocommutateur. Si l'éclairage ne s'allume pas, remettez la montre dans sa position d'origine (parallèle au sol) puis inclinez-la vers vous. S'il ne fonctionne toujours pas, laissez tomber le bras le long du corps puis relevez-le.
- Dans certains cas, il faut jusqu'à une seconde pour que l'éclairage s'allume. Cela ne signifie pas que l'autocommutateur fonctionne mal.
- Vous pourrez entendre un léger cliquetis lorsque vous secouez la montre. Ce son provient du mécanisme de l'autocommutateur. Il ne s'agit pas d'une défectuosité de la montre.